

Spegelspel, geometri och symmetri

Art.nr. 7762-453-0

Innehåll

- 2 bottenplattor
- 2 speglar
- 4 kuber
- 24 mönsterkort



Användningsområde

- Förskola
- Grundskola
- Specialundervisning

Inlärningsmål

- Uppfatta och konstruera symmetriska mönster.
- Uppfatta och konstruera geometriska mönster.
- Spatialt tänkande.
- Problemlösning.

Spelinstruktion

- Innan man börjar lägger man alla mönsterkort i en hög upp och ner på bordet. Respektive spelare skall sedan ha en bottenplatta med spegel och två kuber. Det spelar inte någon roll vilka kuber man väljer.
- Spelet startar med att man vänder det översta kortet. Båda spelarna eller lagen försöker sedan skapa en kopia av kortet med hjälp av spegeln och de två kuberna.
- Den som först blir klar för behålla kortet. Först till 5 eller 10 kort vinner.

Det som till en början kan upplevas som svårt är hur kortet skall vridas i förhållande till stativ/spegel för att mönstret skall kunna kopieras. Det ingår i träningen och eleverna lär sig oftast snabbt vad som är möjligt eller ej.

Det går naturligtvis också att använda materialet ensamt utan tävlingsmoment.

OBS! Spelet är inte lämpligt för barn under tre år, då det innehåller smådelar.