



Upzzle - Strategispel

7763-439-3

Innehåll:

- 40 Upzzle-bitar
Varje kvadrat i brickorna är 2x2 cm.
- 1 kvadratformad spelbas, 9,5x9,5 cm.
- 1 tärning
- 1 spel- och förvaringspåse



Innehåller små delar.



Användningsområden

- grundskola
- specialundervisning

Centralt innehåll Lgr22 och Lspec22

- Geometri, problemlösning.

Inledning

Upzzle är ett klurigt och roligt tetrisliknande strategispel. Slå tärningen, stapla dina brickor och bli först med att bli av med dem men tänk på att de inte får sticka ut utanför kvadraten.

Spelet tränar problemlösning, strategi, logik, rumsligt tänkande mm.

Spelinstruktioner - för 2 pelare

Förberedelser

- Börja med att lägga ut alla bitar på bordet.
- Sedan turas man om att ta upp bitar en i taget.
- Den som väljer som nummer två ska plocka upp en bit i samma färg som spelare ett.
- Fortsätt tills alla bitar är upplockade och båda spelarna har 20 bitar var.

Börja spela

- Den som inte fick välja börjar.
- Man börjar med att slå tärningen och lägger ut så många bitar som tärningen visar på basplattan. 1, 2 eller 3 bitar.
- Avslutar man en komplett nivå får man slå en gång till.

- Den som först blir av med alla sina bitar vinner. Om det inte går att lägga fler bitar vinner den med minst antal bitar kvar

Speciella regler

- Kommer bytesikonen upp på tärningen får man byta valfri bit med valfri bit ifrån motspelaren. Därefter lägger man ut den bit man tagit ifrån den andra spelaren.
- Det är fullt i sin ordning att lägga en bit ovanför ett tidigare lager även om det lagret inte är helt fyllt.
- Man får dock inte lägga bitar så att det bildas tomrum under.
- Inga bitar får sticka ut utanför baskvadraten.