

## Spegelspel, geometri och symmetri

Art.nr. 7762-453-0

### Innehåll

- 2 bottenplattor
- 2 speglar
- 4 kuber
- 24 mönsterkort



### Användningsområde

- Förskola
- Grundskola
- Specialundervisning

### Inlärningsmål

- Uppfatta och konstruera symmetriska mönster.
- Uppfatta och konstruera geometriska mönster.
- Spatialt tänkande.
- Problemlösning.



Innehåller små delar.

### Spelinstruktion

- Innan man börjar lägger man alla mönsterkort i en hög upp och ner på bordet. Respektive spelare skall sedan ha en bottenplatta med spegel och två kuber. Det spelar inte någon roll vilka kuber man väljer.
- Spelet startar med att man vänder det översta kortet. Båda spelarna eller lagen försöker sedan skapa en kopia av kortet med hjälp av spegeln och de två kuberna.
- Den som först blir klar för behålla kortet. Först till 5 eller 10 kort vinner.

Det som till en början kan upplevas som svårt är hur kortet skall vridas i förhållande till stativ/spegel för att mönstret skall kunna kopieras. Det ingår i träningen och eleverna lär sig oftast snabbt vad som är möjligt eller ej.

Det går naturligtvis också att använda materialet ensamt utan tävlingsmoment.