

Schubitrix - Bråk 1 och Bråk 2

Art.nr. 7762-683-1, 7762-684-8

Schubitrix matematikspel med självkontroll för träning av bråk- och decimaltal.

Innehåll per ask

2 x 24 brickor med höjden 5 cm

Brickorna inom ett set har samma färgkod på baksidan .



Användningsområde

- grundskola
- specialundervisning

Inlärningsmål

- Taluppfattning och tals användning
- Bråk- och decimalräkning

Spelets mål

Att placera brickorna så uppgift och svar läggs mot varandra. När alla uppgifter är lösta skall brickorna bilda ett mönster som avbildas i askens folder.

Exempel

En elev löser uppgifterna.

- Det enklaste är först lägga ut alla 24 brickorna på bordet.
- Lägg ut valfri bricka. Sök sedan de brickor som har svaren på den lagda brickans uppgifter.
- Lös uppgifterna vartefter med utgångspunkt från de brickor som redan har lagts.
- När alla uppgifter är lösta, kontrollera mönstret i askens folder.

Flera elever löser uppgifterna i tävlingsform.

- Fördela brickorna enligt nedan:
2 spelare – 8 brickor per spelare
3 spelare – 5 brickor per spelare
4 spelare – 4 brickor per spelare
- Resterande brickor placeras upp- och nedvända på bordet som "bank".
- Översta brickan i banken läggs ut som startbricka.
- I tur och ordning lägger nu spelarna ut en eller flera brickor som har svaret på de lagda brickornas uppgifter.
- Den spelare som inte har lämplig bricka får ta en bricka från banken.
- Den spelare som först har lyckats lägga ut alla sina brickor har vunnit spelet.