



# SICA Läromedel

## Språkspelet

7763-022-7

### Innehåll:

- 4 blanka spelbrickor (25x10 cm).
- 12 instruktionsbilder (25x10 cm) uppdelade på tre serier.  
Serie 1 grön: Meningar med subjekt, objekt och verb.  
Serie 2 blå: Meningar med subjekt, objekt, verb och olika adjektiv.  
Serie 3 röd: Meningar med subjekt, objekt, verb och preposition.
- 2x48 spelkort (8,5x5,5 cm). Kortlekarna är identiskt lika.
- 8 kortstöd i plast.



### Användningsområde:

- förskola
- skola
- specialundervisning
- tal- och språkgrupper

### Inlärningsmål

- Att iaktta och identifiera detaljer på en bild.
- Att förstå att man kan använda ord för att beskriva och identifiera ett objekt.
- Att lära sig kommunicera med längre meningar för att lättare bli förstådd.
- Att lära sig lyssna på andra.

### Användning av materialet

Börja med att låta barnen bekanta sig med bilderna och låt dem även beskriva några av bilderna.

### Instruktionkorten och 1 kortlek

- Välj ut några av instruktionkorten (grön, blå eller röd serie) och ta fram de kort som hör till dessa instruktionkort.
- Varje barn får var sitt instruktionkort och lägger det framför sig eller ställer det i kortstöden. De ska också ha var sin blank spelbricka.
- De korresponderande spelkorten läggs på mitten av borden med bilderna nedåt.
- Bestäm vem som ska börja. Därefter tar barnen i tur och ordning upp ett av spelkorten och, utan att visa det för de andra, beskriver vad bilden visar.
- Den som känner igen kortet och har det på sin spelplan får också behålla det.
- När alla korten är upplockade dubbelkollar man att man har de kort som hör till sin egen bricka.
- Är det några kort som inte stämmer överens med instruktionkorten ger det utrymme för att diskutera skillnaderna.

## **Variant - Löjliga familjerna**

- Dela ut var sitt instruktionskort plus de utvalda spelkortet till barnen.
- Först jämför de sina kort med instruktionskortet och ser om de redan från början har någon av sina egna bilder.
- Därefter är det precis som vanligt frågan om att be att få ett visst kort av någon. T.ex. "Jag skulle vilja be att få bilden med kaninen som stryker en skjorta".

## **Spel med 2 kortlekar**

- Välj ut spelkortet i en viss färg (grön, blå eller röd prick på spelkortet) från båda lekarna. Blanda sedan korten.
- Dela ut en del av korten och lägg resten i en hög på bordet med bilden nedåt.
- Sedan turas man om att fråga någon annan om det matchande paret till något av korten man har på hand.
- Har den man frågar inte rätt kort får man ta upp ett kort från högen.
- Flest par vinner.

## **Varianter**

- Efter ett tag när barnen har lärt sig bilderna kan man försvåra det hela genom att låta ett par utgöras av två bilder som har en skillnad mellan dem. Har man t.ex. musen som äter en ostbit, frågar man efter musen som äter en morot.
- Eftersom det finns dubbla kort går det också att spela vanligt memory med korten.