

Ordfamiljen

art.nr. 7763-052-1

Innehåll:

- 36 spelkort (8x12 cm) som är uppdelade i 6 familjer som består av 6 olika djur (hund, katt, björn, sköldpadda, mus och kanin).
- 18 seriekort (med 6 bilder på varje seriekort). För att öka spelets svårighetsgrad är korten markerade med olika symboler; en fylld cirkel, fyrkant eller stjärna, som kräver olika långa beskrivningar av det iakttagna.



Användningsområde:

- förskola
- skola
- specialundervisning
- tal- och språkgrupper

Inlärningsmål:

- Att öka ordförrådet.
- Att träna och utveckla språket.

Exempel svårighetsgrader

Cirkel: Eleverna ska beskriva verbet. *Hunden äter.*

Stjärna: Beskrivningen ska byggas på genom tillägg av ett objekt; *Hunden äter ett ben.*

Fyrkant: Meningen ska utvidgas med beskrivning av objektet; *Hunden äter ett lila ben.*

Spelinstruktioner

Spel utan seriekort (2-6 deltagare)

Blanda och ge 4 kort åt varje spelare. Resten av korten läggs med bilden nedåt i en hög på bordet. Varje spelare sorterar sina kort för att bestämma sig för vilken familj, d v s vilket djur han skall samla på. En av spelarna påbörjar spelet med att fråga valfri medspelare om denna har ett visst kort.

Om den tillfrågade har kortet skall han eller hon ge det till frågaren som får fortsätta. Om den tillfrågade inte har kortet skall den som frågade ta ett kort ur högen på bordet och den spelade som saknade efterfrågat kort tar över spelet. Den spelare med flest samlade familjer vinner.

Spel med seriekort (2-6 deltagare)

Ge varje spelare ett seriekort anpassat efter dennes kunskapsnivå (se ovan). Spelarna ska försöka att så snabbt som möjligt samla på de bilder som seriekorten visar. Bilderna kan fås genom att spelaren beskriver en av sina bilder för valfri motspelare. Om denne har det kort som beskrevs lämnar han eller hon över det till den frågande. Om inte, får ett kort dras från bordet och turen fortsätter till den som nyss fick frågan. Den som först har en komplett serie vinner.