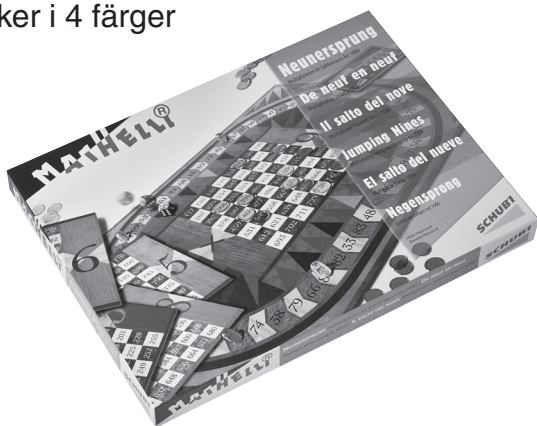


## Mathelli - Hoppa nio-spelet

Art.nr. Art. nr. 7762-586-5

### Innehåll:

- 1 spelplan
- 4 spelpjäser
- 4 extra faktorkort
- 1 tärning
- 1 miniräknare
- spelmarker i 4 färger



### Användningsområde

- grundskola
- specialundervisning

### Inlärningsmål

- Multiplikation inom talområdet upp till 1000.

### Spelinstruktion

- Först måste ni bestämma vilken faktor ni tänker spela med. Faktor 9 är redan på spelbordet, men det finns också kort med alla övriga faktorer upp till 10 som du kan placera på spelplanen i stället. Placera det valda kortet i mitten på spelplanen och spelet kan börja.
- Varje spelare väljer en färg och får en spelpjäs och spelmarker i samma färg. Alla placerar sina spelpjäser någonstans på spelbordets yttre cirkel.
- Nu kastar ni tärningen i tur och ordning. Du måste flytta din spelpjäs så många rutor som tärningen anger. Pilen i rutorna anger spelriktningen.
- Sedan multiplicerar du talet din spelpjäs har stannat på med talet på faktorn på kortet i mitten på spelplanen. Du kan alltid hitta resultatet av din multiplikation på kortet i mitten på spelplanen. Placera en av dina färgade marker i den rutan.
- Om någon av dina medspelare kommer på dig med att göra ett misstag, måste du stå över ett slag och det är nästa spelares tur. Du får stå kvar med din spelpjäs men du får inte lägga dit någon mark. Om ni inte kan komma överens om svaret är rätt, kan ni kontrollera det genom att använda en räknare eller räkna ut det på papper.
- Flera spelpjäser får stå på samma ruta i den yttre cirkeln.
- Kan du placera en mark på en ruta som redan är upptagen av en annan spelare, får du ta bort din medspelares mark och ersätta det med en av dina egna!
- Vinner gör den som först lyckas få en rad med tre marker i sin egen färg på kortet i mitten på spelplanen (vågrätt, lodrätt eller diagonalt).