

Regnskogsracet

7763-641-0

Innehåll:

- 1 färgsnurra
- 1 djursnurra
- 4 trädrotskort
- 4 trädtoppskort
- 25 djurkort

Användningsområde:

Förskola, grundskola, anpassad skola, specialundervisning, tal- och språkgrupper i olika former, logopedi.

Spelinstruktioner - för 2-4 pelare

Enbart färg

Varje spelare får ett trädrotskort och ett trädtoppskort.

Alla djurkort placeras med bilden uppåt på bordet.

Placera färgsnurran så alla kan nå den.

Snurra snurran och försök hitta ett djurkort som matchar färgen där pilen stannar. Haka fast kortet vid trädroten och börja bygga det egna trädet uppåt.

Finns det inte något djur med rätt färg får man sätta dit trädtoppskortet och trädet är klart.

Det spelare med högst träd vinner.

Variant

Man spelar tills alla djurkort är använda och sedan sätter alla spelare dit sitt trädtoppskort. Tar lite längre tid men är roligare för alla deltagare.

Enbart färg

Samma upplägg som enbart färg men använd djursnurran istället.



Inlärningsmål:

- namnge färger och djur
- visst strategiskt tänkande
- turordning
- utöka och fördjupa ordförrådet

Det går också att använda båda snurorna. Tar dock då längre tid innan alla kort har blivit upplockade.

Strategispel

Varje spelare tar 5 djurkort plus ett trädtoppskort och lägger framför sig med bilden uppåt.

Blanda kvarvarande kort och lägg med bilden ned i en hög på bordet.

Vänd upp första kortet i högen och sätt ihop med ett trädrotskort mitt på bordet.

Den som börjar försöker sedan matcha det kortet med ett av sina egna kort antingen med färg eller djur. Har man ett passande kort bygger man på trädet och turen går till nästa spelare.

Kan man inte lägga ut så får man plocka upp ett kort ifrån högen istället.

Vinner gör den som blir av med sina kort först och lägger ut sitt trädtoppskort högst upp i trädet.

Spelet påminner om grundprinciperna i Uno. Passar bäst för 2-3 spelare.