

Mattspel - Magnetiska fiskar

Art.nr. 7763-486-7

Innehåll

- 40 fiskar i fyra olika färger, märkta 1-10 i varje färg.
- 4 magnetiska fiskespön.
- 4 dubbelsidiga spelplaner, ena sidan med siffror, andra med addition och subtraktion 1-10. Ytterligare spelplaner finns att ladda ner på vår hemsida.



Användningsområde

- Förskola
- Grundskola
- Anpassad skola
- Specialundervisning

Inlärningsmål

- Siffrorna 1-10.
- Addition och subtraktion upp till 20 (spelplaner i låda och i extra pdf-er).
- Multiplikation och division, tabeller 1-9 (spelplaner i extra pdf-er).
- Likhetsteckets betydelse.
- Finmotorisk träning.



Innehåller små delar och längre snören. Kvävnings- och stryprisk.

Användningsförslag

- Dela ut en spelplan till varje fiskare efter kunskapsnivå.
- Sprid ut fiskarna på ett bord så de inte ligger på varandra.
- Titta på spelplanen och turas om att fiska upp motsvarande fisk i ordning som de förekommer alternativt fiska alla samtidigt och se vem som först fyller sin bricka.

Additions- eller multiplikationsvariant

- Lägg fiskarna i kartongen eller direkt på bordet.
- Turas om att fiska upp ett antal fiskar på ett och samma drag och addera (eller multiplicera) siffrorna på dem.
- Lägg särefter tillbaka fiskarna och låt turen gå vidare.
- Den som får högst tal av spelarna per varv får poäng.

Variant med alla räknesätt

- Lägg fiskarna i kartongen.
- Säg ett tal som du ska fiska upp.
- Fiska några fiskar. För att göra det svårare kan man blunda.
- Använd de olika räknesätten för att komma så nära talet som möjligt.

Blöt variant

- Som de övriga spelen, men lägg fiskarna i en balja med vatten.

Tips!

- **Det finns ytterligare 26 spelplaner att ladda ner och printa ut på vår hemsida.**
- Uppmana gärna eleverna att fundera ut fler sätt att använda metspön och fiskar på.