



Art. nr. 7763-730-5

Magiska Spår 1

Mål

Att utveckla barnets psykomotoriska färdigheter vad gäller:

- koncentrationsförmåga
- rörelsekoordination
- kontrollera och bemästra gester
- sidorörelser
- fingerfärdighet
- kontroll av tvåhandsrörelser

Innehåll

- 6 formgjutna plastbrickor (25x35,5 cm)
- 4 plastfigurer
- 4 magnetstavar

Några pedagogiska synpunkter

Genom den "magiska" egenskapen hos magneten, leds barnet till att kanalisera sin uppmärksamhet och bemästra sin vilja för att få liv i figurerna. Genom att göra detta övar barnet upp sin finger-färdighet inför senare rit- och skrivövningar. - uppåt, nedåt, vända, diagonalt, i sidled, vända i samma spår, etc..

Genom att leka sig igenom rörelseövningarna utvecklar barnet sina motoriska funktioner och underlättar därmed den framtida skrivinläringen.

Instruktion

Spelet innehåller 6 brickor och fyra set magnetiska figurer. Varje bricka har en väg där startpunkten är markerad med en pil och en slutpunkt som är markerad med ett hus eller inhägnad. De 6 brickorna har alla olika rörelsemönster. Till att börja med kan barnet, för att lära känna mönsterna, följa vägarna med ett finger. Detta gör man med båda händerna och eventuellt med alla tio fingrarna.

När man använder de magnetiska figurerna placerar man en figur på startpilen. Barnet håller brickan eller den hållare som kan köpas separat med ena handen och magneten med den andra handen. Magnetens ska föras under brickan och placeras i starten direkt under figuren. Magnetens ska sedan föres sedan mot målet enligt den väg som mönstret anger samtidigt som barnet försöker undvika att figuren stöter i kanter och hinder.

Inlärningsområden

- Bricka 1 - Första inblick och inläring av materialet
- Generella psykomotoriska färdigheter
- Bricka 2 - Lära känna materialet
- Bemästra och kontrollera händernas rörelse
- Bricka 3 - Raka, horisontella och vertikala linjer
- Riktning, upp-ned, ned-upp, höger-vänster och vänster-höger.
- Bricka 4 - Raka diagonala linjer
- Visuellt betraktelse av det tänkta rörelsemönstret
- Bricka 5 - Horisontella, vertikala och diagonala linjer
- Visuellt betraktelse
- Bricka 6 - Böjda linjer

Obs! Varje bricka kan användas från fyra håll beroende på hur brickan placeras i förhållande till barnet. Varje bricka kan därmed användas till fyra olika rörelsemönster/övningar. För ytterligare variation kan man starta vid huset eller i inhägnaden och flytta figuren till pilen. Det går givetvis också att börja inne i mönstret.

Andra sätt att använda materialet

- Istället för figurerna kan man använda metallkuler i lagom storlek, men man använder inte magneten utan barnet håller brickan med båda händerna och försöker manövrera kulan från start till mål.
- Samma som ovan, men två barn håller brickan och försöker tillsammans föra kulan till målet.
- Barnen kan själva på en kartongskiva rita labrynter och gångvägar och sedan använda magneten för att föra figuren genom barnets egenhändigt ritade gångar.



©2006 SICA Läromedel / Smartkids AB Box 133 191 22 Sollentuna
Tel: 08-93 10 10 Fax: 08-724 60 50
www.smartkids.se E-post: info@smartkids.se