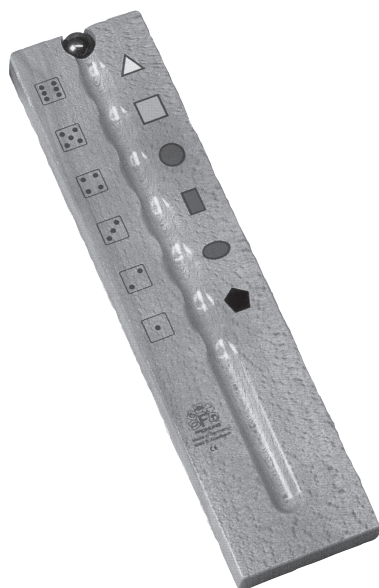


Blåstärning

Art.nr. 7763-702-X

Innehåll:

- 1 träplatta 28,5x7x2 cm
- 1 metallkula



Användningsteknik

Barnet rullar kulan antingen genom att använda ett finger, en pinne eller genom att blåsa med munnen. Använder man ett finger eller pinne går det lättare om man låter fingret/pinnen löpa en bit i fördjupningsskåran innan man släpper kontakten med kulan.

Användningsätt

Blåstärningen är tänkt att ersätta den normala tärningen när man spelar ett spel. Tryckt bredvid fördjupningarna finns markeringar för tärningar, färger och geometriska former. Detta gör att blåstärningen kan användas till de flesta normala spel. Hamnar kulan i uppsamlingshålet räknas det som noll. I början kan det vara ganska svårt att hålla rätt hastighet på kulan och det kan vara lämpligt att tillåta flera försök.

Användningsområden

- tal- och språk
- förskola/skola

Inlärningsmål

- munmotorik
- finmotorik

Spelet "Magiska talet 13"

Målet med spelet är att exakt få ihop summan 13 på minst antal försök. Spelarna "slår" i tur och ordning med blåstärningen och summerar resultaten. Hamnar summan över 13 får man nästa gång subtrahera talet.

Vinnare blir den som nått exakt 13 på minst antal "slag".

Andra användningsförslag

- Använd blåstärningen till att skapa egna matteövningar i alla fyra räknesätten.
- För att få fler användningsområden kan man utnyttja det bifogade kopieringsunderlaget och tejpa på sidan av blåstärningen. Då kan man t.ex. göra övningar med talen 7-12.