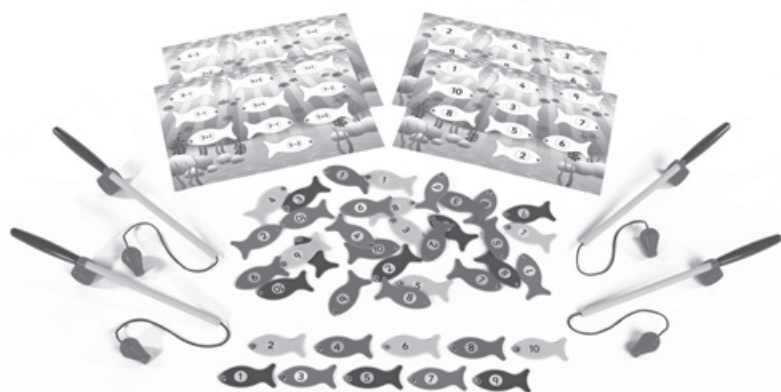


Mattspel - Magnetiska fiskar

Art.nr. 7763-486-7

Innehåll:

- 40 fiskar i fyra olika färger, märkta 1-10 i varje färg
- 4 magnetiska fiskespön
- 4 dubbelsidiga spelplaner, ena sidan med siffror, andra med addition och subtraktion 1-10.



Användningsområde

- förskola
- grundskola
- specialundervisning

Inlärningsmål

- siffrorna 1-10
- addition och subtraktion upp till 20 (spelplaner i låda och i pdf)
- multiplikation och division, tabeller 1-9 (spelplaner i pdf)
- likhetsteckets betydelse
- finmotorisk träning

Användningsförslag

- Dela ut en spelplan till varje fiskare efter kunskapsnivå.
- Sprid ut fiskarna på ett bord så de inte ligger på varandra.
- Titta på spelplanen och turas om att fiska upp motsvarande fisk i ordning som de förekommer.
alt.
Fiska alla samtidigt och se vem som först fyller sin bricka.

Additions- eller multiplikationsvariant

- Lägg fiskarna i kartongen.
- Turas om att fiska upp ett antal fiskar på ett och samma drag och addera (eller multiplicera) siffrorna på dem.
- Lägg tillbaka fiskarna sedan och låt turen gå vidare.
- Den som får högst tal av spelarna per varv får poäng.

Variant med alla räknesätt

- Lägg fiskarna i kartongen.
- Säg ett tal som du ska fiska upp.
- Fiska några fiskar. För att göra det svårare kan man blunda.
- Använd de olika räknesätten för att komma så nära talet som möjligt.

Blöt variant

- Som de övriga spelen, men lägg fiskarna i en balja med vatten.

Tips!

Uppmana gärna eleverna att fundera ut fler sätt att använda metspön och fiskar på.